

4. Il suffit d'exécuter les lignes de haut en bas. La dernière ligne change la valeur de b, mais pas celle de c. Lors d'une affectation (avec un signe = en python), on fait d'abord le calcul de ce qui est à droite du signe égal et on « l'enregistre » ensuite dans la variable qui est à gauche du signe égal. On trouve $(2*2 - 3*5)$ c'est-à-dire **11**.

5. (a) la condition n'est pas vérifiée, donc l'instruction $b = 1$ n'est pas exécutée. La valeur que contient b est donc inchangée et vaut toujours **3**.

(b) $b > 2$ est vrai, donc (compte tenu du ou) la condition est vraie et b change de valeur et vaut **1**

(c) idem (a), donc **3**

6. la boucle `for k in range(n)` s'exécute exactement n fois ... mais « a » ne change pas de valeur, on fait donc toujours le même calcul et à la fin b contient **2**

7. cette fois, la valeur de b change au cours de l'exécution. Initialement b vaut 0 et on fait 5 fois $b = b + 2$. La première fois cela revient à faire $b = 0 + 2$, la deuxième fois puisque b vaut maintenant 2, on fait donc $b = 2 + 2$, la 3^e fois $b = 4 + 2$ etc... À la fin, b contient donc **10**

8. ici on fait $b = 0 + 1$ à la première itération, puis $b = 1 + 2$ à la 2^e puis $b = 3 + 3$ à la 3^e puis $b = 6 + 4$, puis $b = 10 + 5$, soit à la fin $b =$ **15**

9. c'est presque le même calcul que précédemment, mais il ne faut pas oublier que dans une boucle `for k in range(n)`, la boucle s'exécute n fois, et que k prend les entiers successifs en commençant à 0 ... et donc en s'arrêtant à « n-1 ». Ainsi le calcul est plutôt $a = 0 + 0$, puis $a = 0 + 1$, puis $a = 1 + 2$, puis $a = 3 + 3$, puis $a = 6 + 4$, soit à la fin $a =$ **10**

10. a contient initialement 0, puis tant qu'il est plus petit que 10 (strictement) on lui ajoute 3 et on recommence. Une erreur fréquente est de répondre 9, mais ce n'est pas possible, puisque 9 est plus petit que 10, on continue donc à ajouter 3. Il faut donc noter qu'avec une boucle `while`, lorsque l'on s'arrête c'est que la condition de boucle est fautive. Ici on s'arrête donc lorsque a contient **12**.

11. 5 étant plus petit que 10, on ne passe pas dans le `if` mais dans le `else` : on aura donc « **perdu** »

12. On est en train de calculer les termes de la suite $u_0 = 2$; $u_{n+1} = 5 \times u_n - 3$; les calculs sont donc $res = 5*2 - 3$ ($=7$), puis $res = 5*7 - 3$ ($=32$), puis $res = 5*32 - 3 =$ **157**. On a bien fait 3 fois les instructions dans la boucle `for`

13. Ici, inutile de réfléchir, a n'est pas modifié dans la boucle `while`. On peut se convaincre que le `while` va bien s'arrêter et a est donc inchangé et vaut toujours **0** à la fin.

14. (a) Il suffit de changer le programme de la question 12 en changeant la formule $res = 5*res - 3$ en $res = res**2 + 3$ et en changeant l'initialisation $res=2$ en $res = 5$

(b) On a intérêt cette fois à faire un `while` car on ne connaît pas à l'avance le nombre d'itération

def exo14b(a) :

u = 5

n = 0

while u < a :#s'arrête bien dès que $u \geq a$; ce que l'on souhaite

n += 1 #ou n = n + 1

u = u**2 + 3

return n #attention, c'est bien « n » qui est attendu et pas un

15. `nom_d_une_liste.append(élément)` modifie la liste contenue dans la variable « `nom_d_une_liste` » en ajoutant l'élément « `élément` » à la fin. Les indices commencent à 0 et vont jusque `len(nom_d_une_liste) - 1` ; `lst[3]` contient donc 7, l'élément qui vient d'être ajouté et qui est placé en « 4^e » position (0,1,2,3) ; `lst` contient donc [5, 6, 10, 7]. `Pop` n'est pas vraiment à votre programme donc oublier les questions c et d.

16. Il suffit dans le programme de la question 14a de rajouter avant la boucle une initialisation du type `liste = [u]` (pour avoir le premier terme) et dans la boucle (après le calcul) `liste.append(u)`. De cette façon, on a bien `u0` en premier et les `n` termes calculés ensuite sont ajoutés un par un.

```
def exo16(n):
```

```
    u = 5 #u0
```

```
    liste = [u] #liste contenant un seul élément : u0
```

```
    for i in range(n):
```

```
        u = u**2 + 3 #on calcule "u{n+1}" en fonction de "u{n}"
```

```
        liste.append(u) #on "enregistre" à la fin de la liste
```

```
    return liste
```

```
def exo16bis(n):
```

```
    u = 5
```

```
    liste = [0] * (n+1) #on connaît à l'avance le nombre de termes
```

```
    for i in range(n+1):
```

```
        liste[i] = u #on enregistre à la bonne position
```

```
        u = u**2 + 3 #on calcule "u{n+1}" en fonction de "u{n}"
```

```
    return liste
```

17. Cela s'appelle une liste en compréhension il suffit d'exécuter le calcul pour chaque valeur de `i`, chaque résultat est un élément de la liste. Ici on aura donc [1, 4, 7, 10, 13]